



# Riassunto del REGOLAMENTO di **FANTA Social Club (FSC)**

V 3.0.0 ANNO 2023/24 15/05/23



**Fanta Social Club** comprende diverse competizioni: Campionato (Serie A) (Serie B), Coppa FSC, e SUPERCOPPA).

Per giocare basta fare richiesta direttamente dal sito ([www.fantasocialclub.it](http://www.fantasocialclub.it)), compilando l'apposito modulo e si verrà inseriti nella lista di valutazione a cui seguirà la validazione dell'iscrizione.

Per poter partecipare a FSC è **OBBLIGATORIO** comunicare i propri dati personali (ivi compreso il numero di una propria utenza telefonica ove poter essere rintracciati, se indispensabile) e una e-mail.

Se la nuova iscrizione verrà accettata al nuovo iscritto verrà inviato l'invito ad iscriversi al gruppo Whatsapp di FSC .

Nel momento in cui viene effettuata l'iscrizione alla mailing list di FSC il nuovo iscritto sarà operativo con una base iniziale di 150M di fantaeuro.



## 1 Scopo di FSC

Non esiste un unico scopo del gioco, ma diversi obiettivi che ciascun Presidente decide di perseguire. Pertanto ci sarà chi avrà come scopo la conquista dello Scudetto o delle varie Coppe, evitare l'ultimo posto complessivo (Cucchiato di legno), diventare il più ricco, pubblicare il miglior giornale e via dicendo.

IL VERO SCOPO DI FSC È QUELLO DI DIVERTIRSI FACENDO DIVERTIRE ANCHE GLI ALTRI.

## 2 RUOLI IN FSC

Ciascun iscritto ha diverse opportunità di gioco, svolgendo anche ruoli diversi tra loro. Attualmente sono previsti i 2 seguenti Ruoli Sportivi : PRESIDENTE e ALLENATORE.

## 3 Fonti ufficiali dei dati, Ruoli, e Cambi Maglie

Per quanto concerne ruoli e squadre reali il sito di riferimento è **www.transfermarkt.it**

In caso di necessità possono essere utilizzati [www.football.it](http://www.football.it) e il sito ufficiale della Lega Calcio in rigoroso ordine di preferenza.

I voti per calcolare i risultati saranno presi ogni Domenica e Lunedì (o comunque quando saranno pubblicati) dalla Gazzetta dello Sport.

Nel caso in cui non sia possibile reperire i voti dalla Gazzetta, si userà il Corriere dello Sport.

## 4 RUOLI

- Dal campionato 2022/2023 si terrà conto per ogni giocatore non solo del ruolo ma anche della posizione, per schierare le formazioni.

- Su Transfermarkt all'interno della rosa di ogni squadra reale, ogni giocatore ha un ruolo primario che non è solo POR (Portiere) – DIF (Difensore) – CEN (Centrocampista) – BTQ (trequartista) – ATT(attaccante) , ma in modo più specifico :

Legenda :

POR	Portiere						
D-TD	Terzino Destro	D-TS	Terzino sinistro	D-DC	Dif. Centrale		
C-M	Mediano	C-CEN	Centrale	C-CD	Centr. destra	C-CS	Centr. Sinistra
B-SP	Seconda punta	B-AD	Ala Destra	B-AS	Ala Sinistra	B-TQ	Trequartista
ATT	Punta						



## 5 MODULI FORMAZIONE

I moduli utilizzabili sono i seguenti con i relativi Bonus/Malus:

Schemi	Bonus		
3331	2,5		
3412	1,5	4330	0,5
3421	0,5	4402	0,5
3430	1,0	4411	-2,0
3502	1,0	4501	-2,5
3511	-1,5	5212	0,5
4222	3,0	5221	-0,5
4231	2,0	5302	0,0
4312	1,0	5311	-2,5
4321	0,0	5401	-3,0

## 6 Calcolo del punteggio delle partite

**BONUS/MALUS** : Ai voti netti riportati sul giornale di riferimento (Gazzetta dello Sport) si dovranno sommare i seguenti BONUS/MALUS

BONUS MALUS ANNO 2022/23	SERIE A	SERIE B
GOL FATTO GIOCATORE SERIE A	4	4
GOL FATTO GIOCATORE SERIE B	+3.5	+3.5
GOL FATTO GIOCATORE LEGA PRO	3	3
RIGORE PARATO PORTIERE SERIE A	4	4
RIGORE PARATO PORTIERE SERIE B	3	3
RIGORE PARATO PORTIERE LEGA PRO	3	3
AMMONIZIONE	-0,5	-0.5
GOL SUBITO DAL PORTIERE	-1	-1
ESPULSIONE	-1	-1
AUTORETE	-2	-2
RIGORE SBAGLIATO (SERIE A, B E LEGA PRO)	-3	-3
PORTIERE CHE NON SUBISCE RETE REALE	1	1
CAPITANO CON VOTO PURO $\geq 7$	1	1
CAPITANO* CON VOTO PURO $\leq 5$	-1	-1
VOTO REALE GIOCATORI DI SERIE B	(V.REALE)-0,5	VOTO REALE
VOTO REALE GIOCATORI DI SERIE C	(V.REALE) - 0,75	VOTO REALE



GIOCATORI SCHIERATI NEL LORO RUOLO ESATTO		+ 0,25	+ 0,25
--	--	--------	--------

## ANTICIPI

Sono Considerati anticipi tutte le partite con orario d'inizio prima del termine d'invio delle formazioni (di solito tutte le gare del Giovedì, del Venerdì e del Sabato prima della scadenza).

In caso di **anticipi al Venerdì** (o comunque prima del termine della scadenza invio formazioni) e in caso si voglia beneficiare dei voti dell'anticipo (ed eventuali bonus/malus) la formazione dovrà essere inviata entro **e non oltre i 30 minuti** antecedenti l'inizio della gara dell'anticipo.

Chi invia la formazione per sfruttare i giocatori negli anticipi (vale a dire inserendo nella formazione tra i titolari e/o in panchina giocatori di squadre che giocano l'anticipo) non potrà più modificare la formazione, una volta inviata, dopo la scadenza del termine stabilito per l'invio della formazione per sfruttare i giocatori dell'anticipo (cioè 30 minuti prima dell'inizio dell'anticipo).

Chi decidesse di mandare la sua formazione il venerdì o comunque entro 30 minuti prima dell'anticipo potrà disporre normalmente dei giocatori impegnati nelle suddette partite reali e le loro votazioni saranno calcolate nel modo tradizionale (voto + bonus/malus).

Chi invece decidesse di inviare la formazione della sua squadra il sabato (o comunque dopo l'inizio di uno o più anticipi) potrà anch'egli disporre dei giocatori impegnati nelle partite reali giocate negli anticipi ma con la seguente modalità: verrà assegnato un 5 d'ufficio (senza bonus/malus) ai giocatori di movimento e 4 (senza bonus/malus) al portiere e solo a quei giocatori che prendono un voto.

### A. GIOCATORI SENZA VOTO

Giocatore S.V. viene sostituito

Portiere S.V. : 6 + eventuali bonus/malus.

Giocatore in gol o autogol S.V. : 6 + eventuali bonus/malus.

Giocatore ammonito o espulso S.V. : 6 + eventuali bonus/malus.

Giocatore che sbaglia rigore S.V. : 6 + eventuali bonus/malus.

Giocatore con voto omissis (per errore della fonte ufficiale) : 6 + eventuali bonus/malus

### B. FATTORE CAMPO

La squadra che giocherà in casa avrà un vantaggio, per la regola del fattore campo, di + 2 punti che saranno aggiunti al risultato totale

### C. SOSTITUZIONE per S.V. / N.G.

Quando un giocatore schierato non gioca (NG) o risulta senza voto senza aver maturato bonus/malus (SV) viene sostituito da un pari ruolo della panchina.

Ciascuna squadra potrà effettuare al massimo n. 5 sostituzioni (in base al ruolo e all'ordine della panchina) e le sostituzioni dovranno essere considerate a partire dal portiere fino agli attaccanti. NB La composizione della panchina è libera. (anche nel numero dei portieri: si può anche non



metterne o inserirne più di 1)

#### A. **GIOCATORI UTILIZZABILI E NON UTILIZZABILI**

Ogni squadra di FSC può schierare calciatori, senza alcun limite della Serie in cui giocano nella squadra reale di effettiva appartenenza eccetto le Squadre di Serie B (limite 15 giocatori di Serie A reale e squadre U23 che non possono avere in rosa giocatori di Serie A e solo 7 di Serie B).

#### B. **MANCATO INVIO DELLA FORMAZIONE**

Nel caso in cui un iscritto non mandi la formazione gli verrà considerata valida l'ultima formazione inviata per la competizione in programma. Verranno comminate sanzioni vedasi il regolamento ufficiale completo.

### 7 I Risultati delle partite verranno decretati nel modo seguente :

PUNTEGGI				GOL
<u>Fino a</u>	<u>0</u>		<u>65,5</u>	<u>0</u>
<u>Da</u>	<u>66</u>	<u>A</u>	<u>71,5</u>	<u>1</u>
<u>Da</u>	<u>72</u>	<u>A</u>	<u>77,5</u>	<u>2</u>
<u>Da</u>	<u>78</u>	<u>A</u>	<u>83.5</u>	<u>3</u>
<u>Da</u>	<u>84</u>	<u>A</u>	<u>89.5</u>	<u>4</u>
<u>Da</u>	<u>90</u>	<u>A</u>	<u>95.5</u>	<u>5</u>
<u>Da</u>	<u>96</u>	<u>A</u>	<u>101.5</u>	<u>6</u>
<u>Da</u>	<u>102</u>	<u>A</u>	<u>107.5</u>	<u>7</u>
<u>Oltre</u>	<u>108</u>			<u>8</u>

Se una squadra totalizza meno di 60 punti, la squadra avversaria ottiene un gol omaggio, a patto che abbia raggiunto almeno quota 65.

(questa regola vale solo ed esclusivamente per il primo gol).

### 8. Salary Cap e Stipendi Draft ed Esteri

Il salary cap di una squadra è la somma dei suoi ingaggi annui.

Tale somma non deve superare i tetti previsti per ogni serie FSC, che sono differenziati per ogni serie e che possono essere rivisti alla fine di ogni anno.

I limiti determinati per la stagione in corso sono:

**Serie A : 65.000.000 milioni**

**Serie B : 50.000.000 milioni**

Gli ingaggi vengono determinati da formule e algoritmi e si trovano nel file Database ufficiale



scaricabile dal sito ufficiale [www.fantasocialclub.it](http://www.fantasocialclub.it) sezione download.

## 9. STIPENDI GIOCATORI PROVENIENTI DALL'ESTERO

Gli stipendi per i giocatori provenienti dall'ESTERO seguiranno la seguente Tabella :

RUOLO	RUOLO+SERIE	ESTERI CAMPIONATI TOP	ESTERI CAMPIONATI MEDIUM	ESTERI CAMPIONATI FLOP
POR	P/A	1.536.768 FC	922.061 FC	537.869 FC
POR	P/B	605.487 FC	363.292 FC	211.920 FC
POR	P/C	315.806 FC	189.483 FC	110.532 FC
DIF	D/A	1.247.052 FC	748.231 FC	436.468 FC
DIF	D/B	491.122 FC	294.673 FC	171.893 FC
DIF	D/C	228.369 FC	137.022 FC	79.929 FC
CEN	C/A	1.710.133 FC	1.026.080 FC	598.547 FC
CEN	C/B	672.198 FC	403.319 FC	235.269 FC
CEN	C/C	325.127 FC	195.076 FC	113.795 FC
BTQ	B/A	1.974.302 FC	1.184.581 FC	548.197 FC
BTQ	B/B	776.034 FC	465.620 FC	215.479 FC
BTQ	B/C	375.351 FC	225.211 FC	104.222 FC
ATT	A/A	2.118.662 FC	1.271.197 FC	741.532 FC
ATT	A/B	937.247 FC	562.348 FC	328.036 FC
ATT	A/C	434.967 FC	260.980 FC	152.239 FC

## 10. Squadre di FSC

**LA LEGA DI SERIE A** per il Campionato 2022/23 sarà formata da un Girone da 12 Squadre.

LE SQUADRE DI SERIE A FSC POSSONO UTILIZZARE GIOCATORI DI SERIE A, B, C "REALE" SENZA LIMITAZIONI.

Questi i limiti in vigore per ciascuna squadra :

- Limite giocatori in rosa : fissato in base al salary cap e con un massimo di 55 giocatori
- Limite giocatori di proprietà : fissato in base al salary cap e con un massimo di 63 giocatori
- Limite di prestiti in uscita : 8

NB I prestiti in entrata sono illimitati

Ad ogni modo una qualsiasi squadra non può contare più di 55 giocatori (non compresi prestiti e/o comproprietà in uscita), con i seguenti limiti di ruolo : max n. 8 portieri, max n. 30 difensori, max n. 30 centrocampisti, max n. 30 trequartisti e max n. 25 attaccanti.

- Il limite non è attivo nel periodo estivo, quindi tra la fine di una stagione calcistica reale e l'inizio della nuova, questo per dare più libertà di movimento nelle operazioni di calciomercato.

Un **Campionato di Serie B** FSC a 14 squadre

Le squadre di Serie B potranno utilizzare giocatori militanti nelle serie Reali di Serie C, Serie



B e Serie A con una limitazione pari a 15 giocatori, rimanendo in ogni caso all'interno del Salary Cap definito per la Serie B

Lo svolgimento del campionato di Serie B sarà in 26 giornate (Regular Season) a seguire i playoff.

La vincente Serie B sarà promossa automaticamente in Serie A

PLAY OFF : si svolgeranno tra le squadre classificate tra il 2 ed il 5 posto

## 11. SECONDE SQUADRE

Alle squadre partecipanti al Campionato di Serie A 23/24 verrà data la possibilità di creare una Seconda squadra che parteciperà al Campionato di Serie B 23/24

**Il Termine ultimo per fare richiesta di attivazione della Squadra B è il 15/06/23 e non è obbligatorio.**

Alla Seconda Squadra, per poter fare una squadra di una trentina di elementi verranno erogati **40.000.000** sul proprio conto, che non potrà confluire nel c/c della Squadra di Serie A ne sul conto personale del presidente per poter partecipare alla mega asta per formare la nuova squadra.

Si potranno avere in rosa solo giocatori di Serie C + fino ad un massimo di 7 giocatori di Serie B sempre con il limite massimo di 55 giocatori.

- La squadra B non potrà, in caso di vittoria del campionato, salire in Serie A a meno che essa non venga venduta o a nuovi giocatori o ad altri giocatori non partecipanti alla Serie A entro e non oltre il 30/6 dell'anno di conclusione del campionato

## 12 La Coppa FSC

Alla Coppa FSC parteciperanno tutte le squadre di Serie A / B

La Coppa FSC si articola in Partite ad eliminazione diretta tra 2 squadre in funzione dell'arrivo in campionato nell'annata precedente, la squadra peggio classificata giocherà in casa la partita secca.

## 13 La Supercoppa di Lega FSC

Giocano questo trofeo la squadra vincitrice dello Scudetto e quella vincitrice della Coppa -FSC. Nel caso in cui quest'ultima risulti anche vincitrice dello Scudetto, sarà la seconda classificata (nella Coppa FSC) a giocare la Supercoppa.

## 14 Assegnazione squadra tramite Asta

Se ci sono squadre restituite alla BSC le stesse possono essere messe all'asta dal Gestore competente a disposizione di nuovi iscritti e vecchi iscritti a patto che quest'ultimi si siano già liberati, o tramite la vendita o tramite la restituzione, della propria precedente squadra alla BSC.

### **L'asta delle squadre :**

Ogni iscritto che non possiede alcuna squadra potrà mandare un offerta, entro i limiti temporali definiti , per qualsiasi squadra disponibile.



## 15. File Societari delle squadre di FSC

### FILE SOCIETARIO DEL CLUB

Ogni squadra deve avere il suo file finanziario. Il file finanziario di ciascun team è contenuto nel file FINANZA.

Sul file finanziario delle squadre confluiranno tutti i proventi (o le perdite) derivanti dalla gestione delle squadre (sponsor, diritti televisivi) e del calciomercato (acquisti, cessioni, prestiti, comproprietà etc.).

### CONTO PERSONALE

Ogni conto personale parte da una somma di 150ML fantaeuro, che sono a disposizione di ogni iscritto. Nel caso in cui il conto personale vada in passivo, il GESTORE FINANZA provvederà a comunicare il debito in Chat fissando un termine per provvedere al risanamento.

## 16 I giocatori di FSC– Contratti

Nel file DATABASE trovate l'elenco di tutti i calciatori sotto contratto nelle squadre FSC.

### CONTRATTI

I contratti sono perfezionati tra tutti i giocatori e le relative squadre di FCL.

La durata del contratto che si perfeziona viene calcolato in relazione all'anno di nascita del giocatore alla data del 30/6/2021, tramite la tabella sotto.

	Tabella 2023/24	Tabella 2024/2025
0 – 20 5 anni	2023 – 2003	2024 - 2004
21 - 24 4 anni	2002 – 1999	2003 - 2000
25 - 29 3 anni	1998 – 1994	1999 - 1995
30 - 32 2 anni	1993 – 1991	1994 - 1992

>32 anni 1 anno (pertanto tutti i giocatori che nati dal 1989 o anni precedenti, al 30/06/23, verranno svincolati) e messi all'asta. > 1990 > 1991

I contratti pertanto così calcolati termineranno il 30/06 dell'anno di scadenza del contratto stesso.

- La scadenza del contratto sarà ricalcolata in caso di cessione del giocatore ad altra squadra di FSC.

## 17 MERCATO TRATTATIVE

Il mercato avrà delle sessioni di mercato definite da un calendario che sarà stilato e comunicato prima dell'inizio di ciascun anno di gioco.

Nei mesi estivi,(Giugno, Luglio, Agosto) vista la mole di trattative che verranno effettuate, si potranno avere più sessioni.

Per ogni trasferimento ciascun Presidente dovrà andare inserire nell'apposito file mercato in Excel o in open Office da scaricare nella sezione Download del sito, [www.fantasocialclub.it](http://www.fantasocialclub.it) e seguire le





istruzioni

Esistono tre tipi di trattative per comprare un giocatore:

1. SOLO CONTANTI : il giocatore è pagato solo in contanti.
2. SOLO CONTROPARTITE : il giocatore viene scambiato con uno o più giocatori in contropartita senza passaggio di soldi.
3. CONTANTI E CONTROPARTITA : si può prendere un giocatore pagando in contanti ed inserendo uno o più giocatori come contropartita.

## 18 Giocatori all'asta Draft (Megadraft) ed Esteri

I calciatori, che non compaiono nel database, vengono tesserati dalle squadre di FSC tramite il Megadraft.

Come fonte unica, per la valutazione del giocatore come estero o draftabile, si userà il sito di riferimento [www.transfermarkt.it](http://www.transfermarkt.it).

Per Stabilire se un calciatore va all'asta esteri o al draft liberi si guarderà, l'ultima squadra in cui ha militato il giocatore, prima di quella in cui gioca in quel momento, nei vari campionati italiani di calcio nelle serie comprese tra la Serie A e la Serie C.

Possono essere acquistati tramite Megadraft solo giocatori appartenenti alla rosa di prima squadra di Serie A, B o C, secondo la fonte ufficiale.

## 19 SPONSOR E DIRITTI TELEVISIVI

In base alla seguente tabella verranno erogati ogni anno in base alla classifica dell'anno precedente le seguenti somme in relazione alla fascia di appartenenza di ogni squadra. Le varie fasce sono individuate ogni 4 posti della classifica finale.

## 20 MAGLIE / SPONSOR TECNICO

Entro il 05/07/23 verranno assegnate mediante sorteggio una società di Marchi sportivi da gestire ad ogni giocatore. Ogni presidente dovrà quindi gestire 1 società di articoli sportivi che si occuperà di sponsorizzare 1 Squadra di FSC. Verranno resi disponibili i loghi delle varie Società sportive di FSC e i loghi delle Società di Marchi.

## 21 STADI

Ogni squadra avrà a disposizione uno stadio dalla capienza di 3000 con la possibilità di ingrandirlo per poter avere degli introiti durante le partite di campionato tramite la vendita dei biglietti e dagli abbonamenti